



**Kooperation  
und Sponsoring:**

Jugendkulturwerkstatt Falkenheim

Junge VHS

Tusch Frankfurt

Sportkreis Frankfurt

Jugendhilfe in der Schule

Jugendhaus Gallus

KiZ-Gallus

Mehr-Generationen-Haus

IB-Mädchentreff

DiBa

PricewaterhouseCoopers

Frankfurt Skyliners

**Paul-Hindemith-Schule**

Integrierte Gesamtschule / Ganztagschule

Schwalbacherstr. 71-77  
60326 Frankfurt am Main

Telefon: 069 212 35239  
Fax: 069 212 40054  
E-Mail: [info@paul-hindemith-schule.de](mailto:info@paul-hindemith-schule.de)  
Homepage: [www.paul-hindemith-schule.de](http://www.paul-hindemith-schule.de)

**GANZTAGSSCHULE  
ist mehr als Unterricht...**

**Offene Bereiche mit  
qualifizierter Betreuung:**

Mensa

Schulbibliothek

Café Comic

Jungenraum

Mädchenraum

Schulsozialarbeit

Offener Anfang

Mittagsbetreuung

Trainingsraum

AGs

## Arbeitsgemeinschaften

### AGs Jg. 5 Mo 14.35–15.35

Malerei  
Trommeln  
Taekwondo  
Capoeira  
Basketball und Tanz  
Keyboard  
Jugger

### AGs Jg. 5 Mi 14.35–15.35

Malerei  
Trickfilm  
Yoga  
Trommeln  
Theater  
Französisch  
Spanisch  
Textiles Gestalten  
Arbeitslehre  
Sport und Spiel

### AGs Jg. 6 Mo 13.30–14.30

Theater  
Malerei  
Trommeln  
Taekwondo  
Jugger  
Basketball  
Capoeira

### Jahrgang 5–10 Mo-Do 15.30–17.30

BaskIDball

### Pausenprogramm Mo-Fr

auf dem Schulhof  
10.05–10.25h und 12.50–13.25h

## Portraits einiger Arbeitsgemeinschaften

**Jugger** – Geschwindigkeit und Teamgeist



Auf dem Spielfeld stehen sich die beiden Teams gegenüber. Vier von jedem Team tragen Pompfen. Das sind gepolsterte Stäbe, mit denen man versucht, sein Gegenüber geschickt zu treffen. Wird man getroffen, ist man eine Zeit lang inaktiv. Ziel ist es, den Jugg – so heißt der Spielball – möglichst oft im gegnerischen Tor zu platzieren. So erzielen die Läufer\*innen (die keine Pompfen tragen) die Punkte für ihr Team. Dies schaffen sie nur, wenn sie dabei vom Team geschützt werden. Jugger ist ein sehr lebendiges und kurzweiliges Spiel, bei dem es auf Taktik, Teamgeist und Geschicklichkeit ankommt – genau richtig, wenn ihr euch mit einer Menge Spaß auspowern wollt.

**Capoeira** – Förderung aller Sinne



Mitten in einem Menschenkreis stehen sich die beiden Capoeiristas gegenüber. Um sie herum erklingt die Musik der Berimbau. Sie geben den Takt für ihr gemeinsames Spiel vor. Spiel nennt man die Bewegungsabläufe im Capoeira – so heißt die brasilianische Kampfkunst. Sie verbindet Tanz, Akrobatik und Musik miteinander. Entstanden ist dieser Sport unter den afrikanischen Sklaven, die in der Kolonialzeit nach Brasilien verschleppt wurden. Bis zu seiner heutigen Form liegt eine lange Entwicklung. Im 20. Jahrhundert wurde es in Brasilien sogar verboten. Gemeinsam lernt ihr die Grundelemente der Capoeira, ihr erfahrt mehr über seine Geschichte und könnt euch im Spiel miteinander messen. Mit einer großen Portion Spaß fördert Capoeira die Koordination aller Sinne.

**Trommeln**



Die Schüler\*innen der Trommelkurse erhalten eine Einführung in verschiedene Schlagtechniken und Grundrhythmen. Sie lernen auf Djembes (Westafrika) und auf Congas (Kuba) zu spielen. Das gemeinsame Musizieren fördert und stärkt die Zusammenarbeit als Gruppe.

**Keyboard**



In dieser AG liegt der Fokus auf dem gemeinsamen Musizieren mit Keyboards. Die Schüler\*innen lernen das Instrument, Aufbau sowie Funktionen kennen. Dabei haben sie die Möglichkeit, mit Kopfhörern ungestört individuell zu üben, sich auszuprobieren und gefördert zu werden. Aber auch das Gemeinschaftsgefühl kommt durch das gemeinsame Musizieren nicht zu kurz, Spaß und Freude stehen im Vordergrund. Neben dem großen Praxisanteil erschließen wir die Theorie, z.B. die Notenwerte, den Rhythmus sowie Notennamen. Es sind keine Vorkenntnisse notwendig!

**Yoga**



In der Yoga-AG lernst du verschiedene Asanas (Yoga-Positionen) mit denen du deinen Körper stärkst. Wir machen kleine Laufspiele, bei denen du dich bewegen kannst. Außerdem lernst du, wie man sich entspannen kann, um in stressigen Situationen besser zurecht zu kommen.